



Le secret des Sorbiers

Vous avez réveillé le maître des lieux... Le Baron de la Sorbetière n'est vraiment pas d'humeur à rire, vous allez devoir réaliser les épreuves qu'il vous propose, sous peine d'être châtiés du lieu!

Nous vous proposons une activité ludique, accessible à tous, faisant la part belle à la collaboration et à l'esprit d'équipe. Le challenge consistera à réaliser les défis qui vous seront proposés.

Chaque succès coïncide avec le gain de Louis d'Or. En fin de journée, ceux-ci seront échangés contre des parties de carte... Celle-ci vous indiquera où trouver le trésor oublié des Sorbiers. Les vassaux du Baron vont vous soumettre différentes épreuves à réaliser. Sachez vous montrer digne de cet honneur !

Exemples d'épreuves :

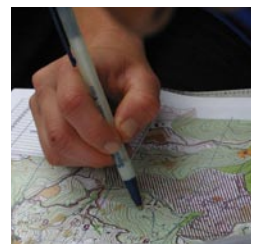
- a. Orientation
- b. Maîtrise de soi (tai-chi)
- c. Parcours en radeau
- d. Enigmes photos
- e. Création d'un mandala
- f. ...

Au bout de 3 heures d'épreuves, les équipes se rassemblent, échangent leurs Louis et peuvent alors reconstituer le plan... Et partir à la recherche du fameux trésor.

Cette activité se déroulera par équipes de 5 à 10 personnes. Tout le monde reste actif durant toute la durée de ce défi.

Durée de l'activité : +/-3 heures, varie selon la taille du groupe.

Capacité : 40 à 150 personnes.





Tour du monde

*Le groupe est invité à participer à une très grande course autour du monde...
L'objectif sera de rallier différents pays du monde et de satisfaire aux épreuves que ces
différents pays leur proposeront.*

Le challenge se déroule en deux parties:

a. L'aéroport

Un grand cercle représenté par des tonnelles. Chaque « tente » accueillera une équipe.
C'est là que les équipes se rendent pour prendre le départ vers leur destination future.

b. L'arrivée dans les pays

Tout autour de l'aéroport, les pays sont localisés avec leurs épreuves.

A chaque pays, un ou plusieurs animateurs déguisés en fonction du pays qu'ils représentent,
accueilleront les participants et leurs expliqueront l'épreuve qui les attend.

C'est parti...

On entame un « jingle » (toujours le même) qui signifiera à toutes les équipes qu'elles doivent
impérativement se rendre à leur « gate » de départ pour procéder au vol.

L'animateur principal précisera la manière dont le vol se réalisera et s'ensuivra une course qui
symbolisera le vol.

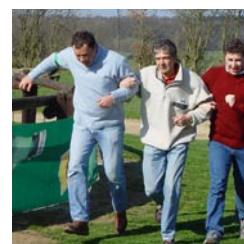
Exemple de course :

- 3 personnes se donnant la main, courir
- 4 personnes se tenant par les coudes, marche rapide
- 5 personnes, marche arrière
- etc...

Les activités, comme les courses, sont rythmées par une sono (d'enfer) qui couvre l'ensemble.

Durée : +/- 4 heures

Capacité : 50 à 300 personnes





La croisière s'amuse...

A la recherche d'un lieu de séminaire au vert, dans une région superbe, en bord de Meuse. Nous avons à vous proposer un concept original, spécialement conçu pour être mis en place au Castel des Sorbiers...

Votre groupe sera accueilli à bord d'un bateau à Dinant. Le capitaine et ses matelots vous ont préparé un beau buffet déjeuner...

A peine aurez vous eu l'occasion de profiter de la vue que le capitaine vous propose une première activité, un quiz musical entièrement dédié à la Belgique, ses stars, ses flops, ses icônes!

La matinée touche déjà à sa fin, le bateau accoste au pied du domaine des Sorbiers.

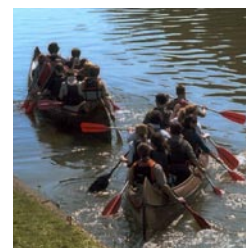
Nous vous proposons de participer à notre « grand tournoi »... Le grand tournoi : conçu pour des groupes de grande taille, il s'agit d'un savant mélange entre :

- Des jeux de collaboration (courses de ski à quatre, araignée...)
- Des activités culturelles (quiz, tangrammes,...)
- Des sports d'équipe originaux (tchoukball, Kin ball, Uniok...)

Le tout se déroulant à un rythme soutenu, suivant un timing très précis et un grand taux d'encadrement.

Durée de l'activité : +/-3 heures (navigation non-comprise)

Capacité : 70 à 300 personnes





Zen time

Dans ce cadre hors du commun, une journée extra-ordinaire, qui ne laissera aucun indifférent. Calme et quiétude ainsi que réflexion seront les ingrédients de cette journée.

Passer une journée très ZEN autour de quatre ateliers enrichissants...

Tai-chi :

Respiration, recherche du vide mental, énergie vitale, communication avec la nature...

Percussion :

Chacun se voit confier un djembé pour une animation dynamique et entraînante. Notre animateur vous enseignera les bases des rythmiques, ensuite, à vous de jouer et de le suivre...

Relaxation :

Travail statique où l'on apprend à lâcher ses tensions.

Marche nordique:

Venue de Finlande, basée sur la technique de ski de fond et s'adressant à toute personne apte à mettre un pied devant l'autre, la marche nordique est une nouvelle façon de se mettre en mouvement. Elle développe toutes les chaînes musculaires du corps et soulage les articulations et le dos.

Durée : +/- 4 heures

Capacité : 20 à 60 personnes

